

遊戲目的

成為第一位讓6種魚都獲得10分的玩家。

設置

發給每位玩家記分紙和筆，在桌子中心放置一條魚棍，這是起始魚棍。

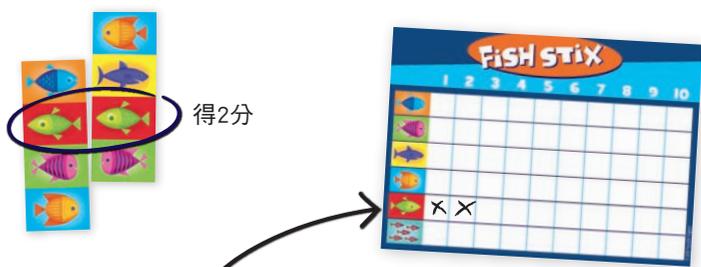


每位玩家都發三條魚棍，將剩下的放在旁邊當作抽牌堆，最年輕的玩家作為起始玩家，以順時鐘方向進行遊戲。

如何遊玩

非常簡單！請按照以下步驟：

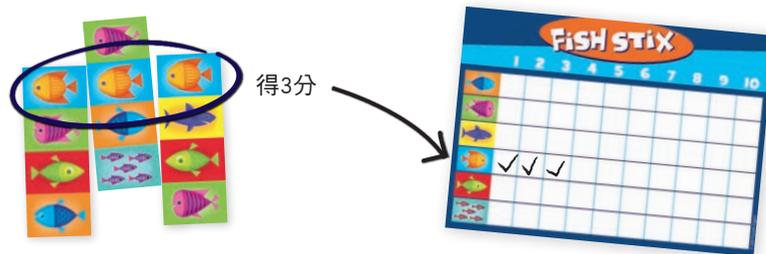
1. 放置一條魚棍到已放置的魚棍旁。



2. 在你的記分紙上計分。
3. 從抽牌堆抽取一條魚棍，你的回合結束。

得分

一回合的得分是依據玩家所創造出「同群組」的魚來得分，「同群組」表示相同的魚有2條以上，且游泳方向相同，並在同一水平線上。那一條線上有多少條魚，便獲得該種魚的多少分。玩家在自己的記分紙上計分。



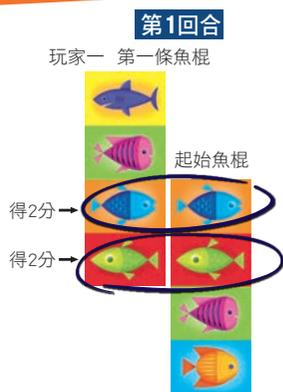
玩家要嘗試讓每種魚都獲得10分，若有超過10分的魚，都視為10分。你不需要剛好是10分。

遊戲結束

當有一位玩家所有的魚（6種），都達到10分，他就獲勝。當遊戲結束時，或是魚棍都用完，我們計算所有玩家各種魚的分數，總數最高的玩家獲得勝利。

下面有遊戲的範例

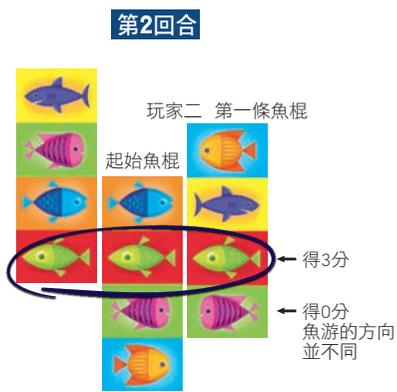
遊戲過程的範例



第一回合，玩家一獲得藍魚與綠魚各兩分。



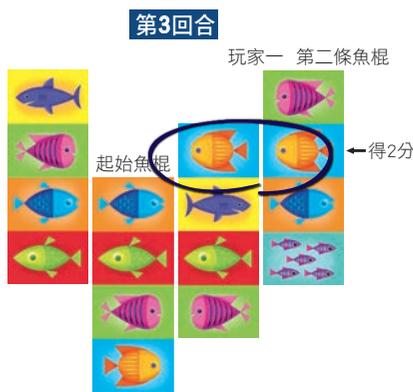
玩家一



第二回合，玩家二獲得綠魚3分，他不會獲得粉紅色魚的分數，因為牠們游的方向不同。



玩家二



第三回合，玩家一獲得橘色魚兩分，他並不會獲得藍色魚的分數，因為藍色的魚是不連續的。



玩家一



第四回合，玩家二獲得紫色魚的兩分。玩家允許在兩條魚棍的空隙中（如果有）加入新的魚棍。



玩家二

小技巧

- 魚棍沒有上方或是下方，它的兩端都是可以放置的。
- 一旦魚棍被放置，它們不能被移動。
- 你的魚棍不能壓著其他的魚棍，或是以沒有水平相鄰其他魚棍的方式擺放。
- 你可以不獲得任何的得分來放置魚棍，你可能會因為手上的魚棍無法完成任何的配對，或是故意阻礙你的對手而這麼做。

遊戲設計：Idea Duck, LLC.
 插畫設計：Chris Lensch
 中文翻譯：大捲
 中文校稿：Path Finder
 中文編輯/LOGO設計：阿圭
 中文發行：GoKids 玩樂小子

